Le jeu du Pendu

Le jeu du pendu est un jeu qui se joue seul. Il a pour objectif de trouver un mot caché derrière des cases vides.

Le joueur doit choisir des lettres, les unes après les autres, pour essayer de trouver le mot. S’il choisit une lettre qui est bien dans le mot à trouver, la lettre s’affiche à l’emplacement correspondant. Dans le cas contraire, il perd une vie (sur 7), et l’image correspondante du pendu s’affiche.

Au cours du jeu, s’il pense avoir trouver le mot, il peut cliquer sur « Proposer un mot ». Si le mot proposé est exact, l’utilisateur gagne la partie. Sinon, il peut choisir une nouvelle lettre.

Si la lettre choisit a déjà été sélectionnée, un message en avertira le joueur.

La partie se termine si le joueur découvre le mot avant de perdre toutes ces vies et que le dessin montre le pendu.

Une fois la partie terminée, il est possible de recommencer une partie en cliquant sur « recommencer ».

Le jeu a été codé avec de l’HTML, du CSS et du JAVASCRIPT.

Il a été enregistré sur GITHUMB à l’adresse suivante : <https://github.com/Helenemereau>

Amusez-vous bien !